

TÍTULO: Maestro Especialista en Audición y Lenguaje
ASIGNATURA: Juegos lógico-matemáticos.
CURSO: 3º
CARÁCTER: Optativa
CRÉDITOS: 4 (2 teóricos y 2 prácticos)
DURACIÓN: Cuatrimestral
DEPARTAMENTO: Didáctica de las Matemáticas.

BREVE DESCRIPCIÓN DEL CONTENIDO: El aprendizaje a través del juego. Juegos lógicos espaciales y cuantitativos.

OBJETIVOS: Proporcionar al futuro profesor elementos de análisis y reflexión sobre el uso del juego en la enseñanza de las matemáticas.

Conocimiento de distintos juegos estudiando su interés en el aprendizaje de distintos contenidos matemáticos.

CONTENIDOS:

1. El juego y la enseñanza de las matemáticas: Cuestiones metodológicas
2. Tipos de juegos: características de distintos juegos.
3. Los juegos y la lógica: Estudio de distintos juegos lógicos.
4. Los juegos y los números. Estudio de distintos juegos cuantitativos.
5. Los juegos y la geometría. Estudio de distintos juegos espaciales en distintas dimensiones.

BIBLIOGRAFÍA:

- BETTINELLI, Bernard (1991). Jeux de formes, formes de jeux. Besançon: IREM.
- CHAMPDAVOINE, L (1985). Les mathématiques par les jeux (petite et moyenne section). Paris: Fernand Nathan.
- _____. (1986). Les mathématiques par les jeux (grande section et C.P.). Paris: Fernand Nathan.
- CHAUVEL, D. y MICHEL, V. (1989). Juegos de reglas. Madrid: Narcea.
- FERRERO, L. (1991). El juego y la matemática. Madrid: La Muralla.
- KAMII, C. (1988). Juegos colectivos en la primera enseñanza. Madrid: Visor.

